

Indiana Jones

aneb

Zlatá soška Keltů



Autor a Grafika: Petr **FLY** Svoboda
Atari hudba: Radek **RASTER** Štěrba
Kompletace: František **FANDAL** Houra
Datum vydání: Speciálně pro Flop 2009
4. 4. 2009

Podrobný návod

1. Na začátku hry se ocitneš před branou, na východ od ní vidíš chatrč. Na zemi vidíš svůj oblíbený nástroj – Bič. Vezmi ho a dobře si ho celou hru hlídej.
2. Jdi na východ do chatrče, kde se válí klíče, ty vezmi. Budou se ti hned hodit.
3. V chatrči jsou na jihu dubové dveře, ty odemčeš použitím klíčů, které jsi zde našel. Bohužel se ti v zámku zaseknou, takže o ně přijdeš.
4. Jdi na jih odemčenými dveřmi. Dostaneš se do místnosti, kde uvidíš barel s leteckým benzínem, vezmi ho.
5. Jdi k dvojplošníku, pozor, nepoužívej příkaz nahoru. Použij barel s leteckým palivem, doliješ nádrž a vzlétneš směrem k Peruánským hranicím. Po dlouhém letu skončíš kdesi v pralese.
6. Zde použij revolver, sestřeliš vránu, tu vezmi.
7. Dej se na jih a najdi liánu, tu vezmi, bude se ti hodit. Vrať se zpět a jdi na východ od jezera.
8. Cestou narazíš na domorodce, který se netváří moc přívětivě, použij sílu a zbavíš se ho jednou pro vždy. Cesta na jih bude volná.
9. O kousek na jih, se ocitneš u hlavního vchodu, který hlídají dva domorodci, zbavíš se, je použitím revolveru.
10. Na jihu se dostaneš do jeskyně, kde pokračuj na jih. Dostaneš se k břehu jezírka, pozor na něj. Je plné masožravých piraní. Nejdříve jim hoď sestřeleného ptáka a až pak budeš moci bezpečně přejít mělkým jezírkem.
11. Na jihu narazíš na zavřené dveře, použij dvakrát sílu. Krásně prokopeš dveře a cestu budeš mít volnou.
12. Jdi do skladu hotových výrobků, kde najdeš kvádr, vezmi jej, bude se ti hodit. Vrať se na začátek jeskyně a dej se na západ.
13. Dostaneš se k propasti, tu překonáš použitím biče. Zpět se dostaneš úplně stejně.
14. Po překonání propasti jdi pořád na jih do jeskyně, kde si prohlédni nákresy, které ti napoví...
15. V místnosti s brouky jdi nahoru, kde najdeš mačetu, polož revolver a vezmi mačetu. 16. Najdi bývalou provaznickou dílnu a v ní síť, vezmi ji.
17. Nyní jdi do tmavé místnosti s otvorem ve zdi. Použij liánu. A vyšplhej po ní nahoru.
18. Na severu narazíš na těžké vytahovací dveře. Použij síť, přehodíš s ní kámen, co se válí kousek od tebe. Potom použij mozek a potom použij sílu. Cesta na sever bude rázem volná.
19. Pokračuj dále, narazíš na východ, který je ovšem úplně zarostlý. Použij mačetu na uvolnění cesty. Při šíleném sekání mačetu úplně zničíš...
20. Utíkej na východ až ke vstupu do chrámu. Dále již pokračuj opatrně.
21. Najdi místnost s pákou ve zdi na jihozápadě a použij bič, pro přepnutí oné páky.
22. Jdi na severozápad do místnosti s otvorem v zemi a přivázaným lanem, slez dolů do místnosti, kde najdeš diamant. Ten samozřejmě vezmi. Má obrovskou hodnotu
23. Po sebrání diamantu zde použij kvádr, ten zajede do díry ve zdi a něco opět klapne.
24. Splnil jsi li tyhle dvě podmínky, můžeš jít v klidu na jih do místnosti, kde najdeš onu zlatou sošku Keltů. Rychle ji vezmi a utíkej k jezeru, kde ses ocitl po zdárném vzletnutí z letiště. Vyzvedne tě tam profesor a zdárně dokončíš misi. Nezapomeň použít opět bič v místnosti s propastí, aby ses do ní nezřítil, jak budeš spěchat domů.

Tak a to je vše, doufám, že Vám můj návod pomůže ke zdárnému dohrání textové hry.